

ПРЕДИСЛОВИЕ

Эта книга предназначена для серьезных разработчиков программного обеспечения. При подборе материала для нее мы выбирали именно тот материал, который, по нашему мнению, должен быть под рукой у *каждого* программиста. Книга содержит множество примеров кода. Мы старались привести подробные сведения о наиболее важных и часто используемых функциях и методах, указать те, которые используются реже, и дать ссылки на те, которые используются редко. Если в книге рассматривается какая-либо тема, то это делается таким образом, чтобы вы могли непосредственно использовать изученный материал при написании своей программы. Единственным исключением является сам язык C++. Мы предполагаем, что читатель основательно знаком с этим языком. В противном случае рекомендуем предварительно обратиться к книге Глушакова С.В., Коваля А.В., Смирнова С.В. "Язык программирования C++. Учебный курс", выпущенной издательством "Фолио" в 2001 году.

Содержание первых двух частей книги достаточно стандартно: рассмотрены интегрированная среда разработки Visual Studio и основные классы MFC. Излагаемый материал проиллюстрирован большим количеством примеров. Части III – VI (а они составляют больше половины книги) содержат много нестандартного материала. В части III излагается структурная обработка исключений, которая в последнее время стала неотъемлемым средством работы программистов для Windows, а также коммуникационный API для Win32 и создание консольных приложений. Насколько нам известно, коммуникационный API для Win32 с такой степенью подробности впервые изложен в компьютерной литературе на русском языке. Ранее эти сведения можно было найти только в журнальных статьях. Глава, посвященная созданию консольных приложений, также содержит много нетрадиционного материала, который показывает, что написание консольного приложения может стать нетривиальной задачей. В части IV освещены вопросы, связанные с созданием сетевых приложений. При рассмотрении вопросов работы с сокетами мы сочли необходимым изложить не только работу с классами MFC CAsyncSocket и CSocket, но и привести достаточно полное описание библиотек WinSock и WinSock2. Во многих книгах описание этих библиотек опускается, поскольку формально упомянутые классы MFC обеспечивают поддержку, достаточную для решения подавляющего числа вопросов. Однако знание функций этих библиотек позволяет глубже понять, как же *на самом деле* работают сокеты, в каком направлении идет развитие библиотеки, и кроме того, оно позволяет писать программы для других операционных систем (например для Linux). Глава, посвященная API удаленного доступа, кажется, впервые появляется в книге, не посвященной специально теме программирования в сетях. Эта тема в последние годы приобрела особую важность в связи с созданием территориально распределенных информационных систем широко использующих модемные соединения. Эта часть завершается описанием работы с именованными и анонимными каналами и почтовыми слотами. В части V рассмотрены вопросы, составляющие предмет системного программирования. Здесь вы найдете, помимо

подробного рассмотрения работы с системным реестром как на уровне Win32 API, так и на уровне MFC, достаточно детальное изложение вопросов разработки сервисов для Windows NT/2000/XP. Заключает эту часть глава, посвященная вопросам организации взаимодействия вашего приложения с графической оболочкой операционной системы. Здесь изложены такие достаточно редко встречающиеся вопросы, как размещение пиктограммы приложения в области состояния панели задач и обработка сообщений от нее, а также создание панелей инструментов приложений. В последнюю часть включено описание работы приложений с базами данных. Здесь содержится довольно подробное изложение API ODBC и классов MFC, предназначенных для поддержки MFC. Программный интерфейс ODBC широко распространен в различных операционных системах, поэтому знание его основ составляет фундамент знаний современного программиста. В заключение дан обзор других методов доступа к базам данных.

При написании отдельных глав второй части мы использовали материал, предоставленный нам С.А. Черепниным, за что выражаем ему здесь глубокую признательность.

Мы надеемся, что настоящая книга будет способствовать вашему профессиональному росту.

В какой мере наш замысел удался – судить читателю.

ВВЕДЕНИЕ

Несмотря на появление в последние годы на рынке программных средств новых языков, язык программирования С++ сохраняет свои лидирующие позиции, а система программирования Visual С++ остается наиболее авторитетным программным средством для операционных систем Windows 95/98/Me и Windows NT/2000.

Для разработки программных средств Visual С++ предлагает использовать библиотеку классов MFC. Эта библиотека содержит внушительный перечень классов, глобальных функций и структур и предназначена для сокращения работы программистам, т.к. еще выполняет массу черновой работы. Кроме того, Visual С++ включает в себя средство для автоматизированного создания приложений – AppWizard. Настоящая книга посвящена изложению визуальных методов программирования, а также подробному изучению объектно-ориентированных методов создания приложений на основе MFC.

Часть I посвящена краткому знакомству с интегрированной средой разработки Visual Studio и, в частности, работе с AppWizard.

В части II излагаются стандартные методы программирования с использованием MFC.

Часть III содержит описание методов программирования с использованием Win32 API.

Часть IV посвящена сетевой обработке данных.

В части V излагаются вопросы системного программирования и в заключительной – части VI – методы создания приложений баз данных.

В целом части III – VI содержат материал, который должен быть в багаже каждого программиста. Книга снабжена достаточным количеством примеров, которые помогут читателю освоить ее материал.

Хотя две последние части выводят читателя за пределы MFC, мы отдаем себе отчет в том, что эти части не могут заменить книгу, посвященную программированию с использованием Windows API. За пределами книги остались также важные вопросы, связанные с использованием COM-технологий (OLE, ActiveX, ADO и др.). Несмотря на это обстоятельство, мы полагаем, что настоящая книга предоставит вам много интересных сведений о программировании в Windows.

Все же мы надеемся, что это издание откроет для вас увлекательный мир программирования для Windows.