

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
ЧАСТЬ I. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ ВЕРСТКИ	
<i>Глава 1.1.</i> Виды типографской печати.....	5
История печатного дела.....	5
Способы печати.....	12
Бумага для полиграфии.....	16
<i>Глава 1.2.</i> Способы растривания.....	18
Основы цифрового растривания.....	18
Разрешение печатного устройства и линиатура растра.....	20
Разрешение растровых изображений.....	29
ЧМ-растривание.....	30
<i>Глава 1.3.</i> Что такое «компьютерная верстка».....	36
Типографские термины.....	36
Основные типы изданий.....	40
Правила и приемы верстки.....	45
<i>Глава 1.4.</i> Технологический процесс допечатной подготовки.....	53
Разработка проекта издания.....	53
Организация коллективной работы.....	55
Процесс подготовки издания к публикации.....	57
Оборудование для допечатной подготовки.....	63
<i>Глава 1.5.</i> Основные принципы макетирования.....	73
Что такое «макетирование».....	73
Планирование издания.....	74
Выбор формата публикации.....	77
Создание таблицы стилей и разработка шаблонов.....	81
Принципы макетирования.....	85

<i>Глава 1.6.</i> Работа со шрифтами.....	92
Типы компьютерных шрифтов.....	93
Типы гарнитур.....	96
Организация шрифтов.....	97
<i>Глава 1.7.</i> Изображения в программах верстки.....	107
Растровая и векторная графика.....	107
Способы получения изображений.....	110
Форматы графических файлов.....	117
<i>Глава 1.8.</i> Управление цветом.....	124
Цветовой охват.....	124
Цветовые модели.....	126
Плашечные цвета и цветовые библиотеки.....	129
Калибровка аппаратуры.....	131
Треппинг.....	135
<i>Глава 1.9.</i> Сравнение систем DTP.....	141
ЧАСТЬ II. ПРОГРАММА PAGEMAKER 6.52	
<i>Глава 2.1.</i> Общие сведения об Adobe PageMaker 6.52.....	148
<i>Глава 2.2.</i> Установка PageMaker 6.52.....	149
<i>Глава 2.3.</i> Интерфейс PageMaker 6.52.....	153
Элементы интерфейса PageMaker 6.52.....	153
Палитра <i>Инструментов</i> и меню PageMaker.....	155
Настройка параметров PageMaker.....	158
Создание и сохранение новой публикации.....	166
Исправление ошибок.....	170
Управление масштабом.....	172
<i>Глава 2.4.</i> Импорт и размещение текста.....	175
Способы помещения текста в публикацию.....	175
Работа с текстовыми блоками.....	182
Использование текстовых фреймов.....	186
<i>Глава 2.5.</i> Форматирование текста. Создание таблиц стилей.....	188
Настройка параметров шрифта.....	188
<i>Глава 2.6.</i> Редактирование и правка текста.....	201
Использование непечатаемых символов.....	201

Использование команд <i>Найти</i> и <i>Заменить</i>	206
<i>Глава 2.7.</i> Импорт графического материала	210
Методы помещения изображений в публикацию PageMaker	211
Помещение в публикацию OLE-объектов.....	213
Управление связанными файлами	219
<i>Глава 2.8.</i> Макетирование в PageMaker 6.52	230
Создание графических объектов средствами PageMaker.....	230
Изменение взаимного расположения объектов	235
Использование <i>Управляющей</i> палитры	239
Использование слоев.....	245
Выравнивание и распределение объектов.....	249
Включение иллюстраций в текст	250
Точное расположение объектов	257
<i>Глава 2.9.</i> Управление цветом.....	272
Использование палитры <i>Цвета</i>	273
Треппинг в публикации	278
Назначение цветов импортированным изображениям	279
<i>Глава 2.10.</i> Работа с большими публикациями.....	281
Организация работы.....	281
Объединение публикаций в книгу. Создание оглавления.....	282
Создание алфавитного указателя и перекрестных ссылок	285
<i>Глава 2.11.</i> Печать публикации.....	294
Основные принципы печати из PageMaker	294
Печать пробных копий.....	300
Вывод цветоделенных оттисков.....	303
Подготовка файлов к передаче в сервисное бюро.....	305
Спуск полос.....	313
Разрешение проблем при печати.....	318

ЧАСТЬ III. ПРОГРАММА QUARKXPRESS 4

<i>Глава 3.1.</i> Общие сведения о QuarkXPress 4.1	324
<i>Глава 3.2.</i> Установка QuarkXPress.....	325
<i>Глава 3.3.</i> Интерфейс QuarkXPress 4.1	327
Элементы интерфейса QuarkXPress 4.1	327
Палитра <i>Инструментов</i> и меню QuarkXPress 4.1	328
Настройка параметров QuarkXPress.....	331
Создание и сохранение новой публикации	346
Исправление ошибок.....	350
Управление масштабом.....	351
<i>Глава 3.4.</i> Импорт и размещение текста в QuarkXPress	353
Способы помещения текста в публикацию	353
Работа с текстовыми фреймами.....	356
<i>Глава 3.5.</i> Форматирование текста. Создание таблиц стилей.....	364
Настройка параметров шрифта.....	364
Форматирование абзацев.....	372
Создание таблиц стилей.....	383
<i>Глава 3.6.</i> Редактирование и правка текста	389
Проверка орфографии	390
Настройка параметров переноса.....	394
Использование команды <i>Найти/Изменить</i>	395
<i>Глава 3.7.</i> Импорт графического материала.....	397
Помещение изображений в QuarkXPress	398
Помещение в публикацию OLE-объектов.....	401
Управление связанными файлами.....	404
<i>Глава 3.8.</i> Макетирование в QuarkXPress 4.1	408
Создание графических объектов средствами QuarkXPress 4.1	408
Операции с объектами.....	421
Выравнивание и распределение объектов	425
Включение иллюстраций в текст.....	427
Точное расположение объектов.....	433

<i>Глава 3.9. Управление цветом</i>	440
Использование палитры <i>Цвета</i>	441
Треппинг в публикации	446
Назначение цветов импортированным изображениям	449
<i>Глава 3.10. Работа с большими публикациями</i>	452
Организация работы.....	453
Объединение публикаций в книгу	454
Создание алфавитного указателя, перекрестных ссылок и оглавления.....	457
<i>Глава 3.11. Печать публикации</i>	461
Основные принципы печати из QuarkXPress	462
Подготовка файлов к передаче в сервисное бюро.....	470
Спуск полос.....	475
Разрешение проблем при печати.....	476
<i>Глава 3.12. Устранение неполадок в QuarkXPress</i>	477
Неполадки в файле предпочтений	477
Сообщения об ошибках	478
Основные неполадки QuarkXPress.....	479