

СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	3
<i>Глава 1. Среда разработки Visual Basic 6.0 (VB6)</i>	
Программирование в среде Windows.....	5
Возможности VB6.....	10
Установка VB6.....	11
Элементы среды разработки VB6.....	15
Элементы управления	31
<i>Глава 2. Проекты и приложения</i>	
Состав проекта	34
Проводник проектов	35
Добавление файла в проект.....	37
Создание EXE-файла.....	38
Разработка приложений в VB6	41
Мастер приложений.....	52
<i>Глава 3. Настройка VB6</i>	
Editor (Редактор)	63
Editor Format (Формат редактора)	65
General (Общие)	66
Docking (Закрепление).....	67
Environment (Окружение).....	68
Advanced (Дополнительно)	69
<i>Глава 4. Основы программирования на VB6</i>	
Работа с переменными.....	70
Использование констант	80
Типы данных Object и Variant	82
Простейшие конструкции и операторы	88
Конструкции управления	97
Разновидности циклов.....	100
Особенности работы с управляющими структурами	103
Работа с массивами.....	105
Работа со строками	111
Работа с датой и временем	117
Пользовательские процедуры и функции.....	123
Работа с записями	131
Работа с файлами	134

Глава 5. Работа с объектами

Объектно-ориентированное программирование (ООП) и Visual Basic	147
Создание классов.....	155
Работа с наборами	165

Глава 6. Формы и простейшие элементы управления

Формы.....	169
Управляющие кнопки	173
Работа с фокусом	174
Работа с текстом	178
Приложение с несколькими формами	187
Объект App (Приложение).....	192
Оператор DoEvents	193
Элементы прокрутки	194
Работа с таймером	198

Глава 7. Работа с диалоговыми окнами

Встроенные диалоговые окна.....	203
Стандартные диалоговые окна.....	208
Диалог Open/Save As.....	211
Диалог Color.....	213
Диалог Font	214
Диалог Print.....	218

Глава 8. Отладка приложения

Реакция среды на синтаксические ошибки	220
Обнаружение необъявленных переменных.....	221
Отладка при помощи контрольных точек	222
Наблюдение за значениями переменных	224
Пошаговое выполнение программы	225
Выполнение произвольных фрагментов кода.....	227
Дополнительные средства отладки.....	227
Средства поиска и замены текста	229
Условная компиляция приложений	231
Обработка ошибок.....	233

Глава 9. Обработка событий мыши и клавиатуры

Работа с мышью.....	237
Использование клавиатуры	249

Глава 10. Работа с элементами выбора

CheckBox (флажок).....	254
Option Button (переключатель).....	255

ComboBox (комбинированный список)	261	Редактор меню	412
ListBox (список)	266	Контекстное меню	414
<i>Глава 11. Графические элементы управления</i>		Разработка MDI-интерфейса	416
Включение изображений в форму	275	<i>Глава 16. Работа с базами данных</i>	
Создание пользовательской кнопки	278	Принципы организации баз данных	430
Пиктограммы форм и приложения	281	Элемент управления данными	431
Изменение пропорций и размеров рисунка	282	Связанные элементы управления	432
Работа с буфером обмена	283	Мастер форм данных	435
Анимация	289	Понятие об объектах доступа к данным	442
<i>Глава 12. Рисование в VB6</i>		Создание отчетов	443
Понятие координатной системы	294	Объекты данных ActiveX	453
Координатные свойства и методы	296	<i>Глава 17. Создание элементов управления ActiveX</i>	
Элементы Shape и Line	301	Основы ActiveX	468
Графические свойства объектов	303	Компоновка существующих элементов управления	469
Цветовые константы	311	Добавление кода для изменения размеров	471
Работа с текстом	312	Добавление нового свойства	473
Графические методы	316	Тестирование элемента управления	474
Рисование линий и прямоугольников	322	Тестирование при помощи Internet Explorer	478
Рисование окружностей, эллипсов дуг и секторов	324	Компиляция элемента управления ActiveX	479
Отображение графиков функций	328	Создание элемента управления ActiveX	
Резиновые линии	343	путем изменения существующего	479
<i>Глава 13. Управление цветом и пикселями</i>		Использование мастера ActiveX	
Виды компьютерной графики	361	Control Interface Wizard	484
Цветовые модели. RGB	362		
Задание цвета	364		
Функция RGB	366		
Имитация графических эффектов	371		
Метод PaintPicture	380		
<i>Глава 14. Работа с файлами</i>			
DriveListBox (Список дисков)	386		
DirListBox (Список каталогов)	386		
FileListBox (Список файлов)	388		
Модель FSO	395		
Объект FileSystemObject	396		
Объект Drive	397		
Объекты Folder и File	400		
Объект TextStream	404		
<i>Глава 15. Интерфейс пользователя</i>			
SDI- и MDI-приложения	408		
Использование меню	410		