

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
ЧАСТЬ I. ЯЗЫК РАЗМЕТКИ ГИПЕРТЕКСТА HTML	5
Глава 1.1. Введение в WWW	5
World Wide Web	5
Разработка структуры Web-узла.....	9
Размещение Web-страниц на сервере	10
Глава 1.2. Описание языка HTML	11
Введение в HTML	11
Создание простого HTML-документа.....	11
Атрибуты тега <BODY>	14
Комментарии	15
Определение свойств Web-страницы.....	16
Просмотр результата	17
Глава 1.3. Форматирование Web-страницы.....	18
Создание абзацев	18
Создание заголовков.....	20
Выравнивание текста.....	21
Стили форматирования	23
Логическое форматирование текста.....	26
Тег предварительного форматирования	28
Установка атрибутов шрифта	30
Гиперссылки.....	37
Ссылки на объект в текущем документе	38
Вставка графических изображений.....	40
Создание карт-изображений	43
Задание бегущей строки.....	44
Создание списков.....	45
Создание таблиц.....	48
Создание фреймов	51
Встроенный фрейм	57
Создание форм	59
Глава 1.4. Каскадные таблицы стилей	65
Способы определения стилей	69
Определение стилей через классы и идентификаторы	72
Позиционирование элементов	75
Работа со шрифтами	78

Свойства текста	81
Свойства блоков текста.....	82
Цветовое оформление	85
Установка полей документа	85
Создание отступов для заголовков	86
Создание интервалов у заголовков и других элементов.....	88
Абзацный отступ	88
Приложение	90
Заключение	98
ЧАСТЬ II. JAVASCRIPT.....	102
Глава 2.1. Введение в JavaScript.....	102
Назначение JavaScript	102
История создания языка.....	104
Возможности языка.....	106
JavaScript и Java	106
Глава 2.2. Основы языка. Синтаксис JavaScript.....	107
Расположение скрипта в HTML-документе.....	108
Определение файла для JavaScript	109
Комментарии в скрипте	110
Броузеры, не поддерживающие JavaScript.....	111
Ключевые слова JavaScript	112
Использование буквы "я" в JavaScript	114
Типы данных JavaScript	115
Переменные.....	117
Литеральные константы.....	117
Выражения и операции	119
Операторы JavaScript	120
Инкремент и декремент	122
Операторы отношения	123
Двоичные операторы.....	124
Оператор обработки строк.....	125
Оператор typeof.....	126
Приоритеты операторов.....	126
Условные операторы	127
Циклы	130
Понятие функции	133
Глобальные и локальные переменные.....	136
Встроенные функции JavaScript.....	138
Массивы	139
Объекты.....	142
Объекты и массивы	144
Операторы работы с объектами	145
Встроенные классы объектов JavaScript.....	147

Глава 2.3. Модель событий броузера	161
Общая модель событий	161
Всплывание событий	162
Действия по умолчанию	163
События и HTML-теги	164
Атрибуты FOR и EVENT	165
Тег <SCRIPT>.....	166
Указатели функций и события.....	166
Объект Event.....	167
Стандартные пользовательские события	171
Глава 2.4. Объектная модель броузера	173
Введение в объектную модель броузера.....	173
Объект window	174
Объект document	190
Коллекции объекта document.....	196
Объект location	202
Объект navigator	203
Глава 2.5. Объекты DHTML	206
Глава 2.6. Методы, функции и события JavaScript	242
ЧАСТЬ III. VBSCRIPT	286
Глава 3.1. Введение в VBScript.....	286
Знакомство с VBScript.....	286
Возможности VBScript	288
VBScript и Visual Basic	289
Глава 3.2. Основы создания сценариев	290
Глава 3.3. Работа с браузером.....	295
Объект Window	296
Объект Frame.....	313
Объект Location.....	315
Объект Navigator	318
Объект History	320
Объект Document	325
Объект Link	335
Объект Anchor	340
Объект Form	340
Глава 3.4. Объект Element	342
Кнопки	343
Переключатели.....	347
Поля ввода	354
Список выбора	358
Элемент управления Hidden.....	363
Глава 3.5. Динамические Web-страницы.....	363
Глава 3.6. Работа с датой и временем	382