

# СОДЕРЖАНИЕ

Введение .....	3
<b>Часть I. Редактор векторной графики CorelDRAW 11 .....</b>	<b>5</b>
<i>Глава 1.1. Общие сведения о CorelDRAW 11 .....</i>	<i>5</i>
Векторная графика .....	6
Новые возможности пакета .....	8
<i>Глава 1.2. Интерфейс CorelDRAW 11 .....</i>	<i>8</i>
Начало работы с CorelDRAW 11 .....	8
Рабочее пространство CorelDRAW 11 .....	9
Меню CorelDRAW 11 .....	13
Настройка параметров CorelDRAW 11 .....	14
Палитра Инструментов .....	41
Использование палитры Свойств .....	46
Использование свитков .....	47
<i>Глава 1.3. Макетирование в CorelDRAW 11 .....</i>	<i>50</i>
Процесс макетирования .....	50
Работа с документами .....	52
Использование свитка Object Manager (Диспетчер объектов) .....	56
Привязка и выравнивание объектов .....	59
<i>Глава 1.4. Рисование и редактирование объектов     в CorelDRAW 11 .....</i>	<i>64</i>
Рисование геометрических фигур .....	64
Рисование фигур произвольной формы .....	70
Изменение формы объектов .....	79
<i>Глава 1.5. Операции с объектами .....</i>	<i>85</i>
Основные операции с объектами .....	86
Изменение масштаба отображения и панорамирование .....	91
Изменение порядка и расположения объектов .....	94
Группировка и комбинирование объектов .....	95
Булевы операции с объектами .....	97

Выравнивание объектов .....	100
Дублирование объектов .....	104
<i>Глава 1.6. Контурные и заливки .....</i>	<i>104</i>
Работа с контурами .....	105
Использование заливок .....	111
<i>Глава 1.7. Настройка цветowych палитр .....</i>	<i>123</i>
Управление цветовыми палитрами .....	123
Использование свитка Color Palette Browser (Диспетчер цветowych палитр) .....	135
<i>Глава 1.8. Работа с текстом .....</i>	<i>138</i>
Форматирование текста .....	139
Работа с текстовыми блоками .....	144
Обтекание текстом .....	145
Редактирование фигурного текста .....	146
Расположение текста по кривой .....	147
Перевод текста в кривые .....	150
<i>Глава 1.9. Использование эффектов .....</i>	<i>151</i>
Перетекание .....	151
Контур .....	154
Искажение .....	155
Огибающая .....	158
Выдавливание .....	160
Создание эффекта падающей тени .....	164
Прозрачность .....	166
Прочие эффекты .....	167
<i>Глава 1.10. Использование растровых изображений .....</i>	<i>173</i>
Импорт растровых изображений .....	173
Работа с растровыми изображениями .....	175
<i>Глава 1.11. Печать документов .....</i>	<i>179</i>
Предварительный просмотр документа .....	180
Печать изображения по частям .....	184
Спуск полос .....	186
Подготовка документа к передаче в сервисное бюро .....	189
<b>Часть II. Corel PHOTO-PAINT 11 .....</b>	<b>192</b>
<i>Глава 2.1. Общее представление о программе     Corel PHOTO-PAINT 11 .....</i>	<i>192</i>
<i>Глава 2.2. Интерфейс Corel PHOTO-PAINT 11 .....</i>	<i>193</i>
Начало работы с Corel PHOTO-PAINT 11 .....	193
Рабочее пространство Corel PHOTO-PAINT 11 .....	195

Настройка параметров Corel PHOTO-PAINT .....	198
Меню Corel PHOTO-PAINT 11 .....	219
Палитра Инструментов и палитра Свойств.....	220
Использование свитков.....	225
<b>Глава 2.3. Настройка параметров изображения</b> .....	226
Помещение изображений в Corel PHOTO-PAINT 11 ....	226
Изменение размеров документа.....	230
Изменение цветового режима изображения .....	233
Изменение разрешения изображения .....	249
<b>Глава 2.4. Рисование в COREL PHOTO-PAINT 11</b> .....	255
Выбор цвета.....	255
Инструменты рисования.....	257
Закрашивание областей изображения .....	263
Использование векторных объектов .....	265
<b>Глава 2.5. Работа со свитком Objects (Объекты)</b> .....	270
Свиток Objects (Объекты) .....	271
Выравнивание объектов .....	273
Работа с режимами наложения .....	275
Трансформация объектов .....	284
Использование масок обрезки .....	289
Создание макетных групп .....	297
Обработка краев объекта.....	299
Использование линз .....	300
<b>Глава 2.6. Выделенные области</b> .....	303
Назначение выделенных областей.....	303
Инструменты выделения .....	303
Операции с выделенными областями.....	308
Использование альфа-каналов .....	315
Использование контуров .....	318
Общие рекомендации по работе с выделенными областями.....	326
<b>Глава 2.7. Тоновая коррекция изображений</b> .....	327
Использование гистограммы .....	328
Автоматическая тоновая коррекция .....	331
Ручная коррекция тонового баланса.....	332
<b>Глава 2.8. Цветовая коррекция изображений</b> .....	346
Основы цветокоррекции .....	347
Использование команды Color Balance (Цветовой баланс) .....	348

Hue   Saturation   Lightness (Цветовой тон   Насыщенность  Яркость).....	349
Selective Color (Выбранные цвета).....	351
Replace Color (Заменить цвет) .....	353
Color Hue (Цветовой тон).....	354
Color Tone (Цветовой тон).....	356
Channel Mixer (Смеситель каналов) .....	357
Прочие команды настройки изображения Corel PHOTO-PAINT 11 .....	359
<b>Глава 2.9. Ретушь изображений</b> .....	365
Ретушь с помощью фильтров .....	365
Группа инструментов Effect (Эффект).....	382
Работа с инструментом Clone (Клон).....	385
<b>Глава 2.10. Работа с текстом</b> .....	389
Ввод и форматирование текста .....	390
Применение эффектов к текстовым объектам .....	396
<b>Глава 2.11. Использование фильтров</b> .....	400
Что такое фильтры?.....	400
Фильтры группы 3D Effects .....	402
Фильтры, имитирующие живопись.....	413
Фильтры группы Camera (Камера).....	422
Фильтры группы Color Transform (Цветовые трансформации) .....	427
Фильтры группы Contour (Контур) .....	430
Фильтры группы Creative (Творческие) .....	432
Фильтры группы Custom (Заказные).....	443
Деструктивные фильтры .....	446
Фильтры группы Noise (Шум).....	454
Текстурирующие фильтры.....	459
<b>Глава 2.12. Работа с анимацией</b> .....	468
Создание и редактирование анимации.....	468
Сохранение готовой анимации.....	472

### **Часть III. Программа векторной анимации**

Corel R.A.V.E. 2.0 .....	473
<b>Глава 3.1. Общие сведения о Corel R.A.V.E. 2.0</b> .....	474
Новые возможности Corel R.A.V.E. 2.0.....	475
<b>Глава 3.2. Интерфейс Corel R.A.V.E. 2.0</b> .....	476
Начало работы с Corel R.A.V.E. 2.0 .....	476
Рабочее пространство Corel R.A.V.E. 2.0 .....	477

Настройка параметров Corel R.A.V.E. ....	481
<i>Глава 3.3. Создание анимации</i> .....	484
Принципы создания анимации.....	484
Работа со свитком Timeline .....	485
Управление поведением объектов .....	490
Интерактивная анимация.....	493
Экспорт анимации.....	497
<b>Часть IV. Графические утилиты пакета</b>	
Corel Graphics Suite 11.....	502
<i>Глава 4.1. Bitstream Font Navigator</i> .....	502
Типы компьютерных шрифтов .....	502
Рабочая область Font Navigator.....	505
Управление шрифтами .....	510
Возможные проблемы .....	511
<i>Глава 4.2. Corel Capture 11</i> .....	513
<i>Глава 4.3. CorelTrace 11</i> .....	521
Режимы трассировки .....	522
Редактирование и сохранение изображения .....	527
<i>Глава 4.4. Corel BARCODE WIZARD</i> .....	529