

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1. Основы AutoCAD 2004	5
Назначение пакета.....	5
Новые возможности AutoCAD 2004.....	6
Требования к системе	8
Начало работы.....	8
Первый рисунок	11
Общие сведения об интерфейсе.....	12
Команды.....	22
Повторение и отмена команд.....	31
Простые объекты AutoCAD	34
Построение отрезков.....	43
Сложные объекты AutoCAD	46
Системные переменные.....	53
Центр управления.....	56
Открытие рисунка	59
Сохранение и закрытие рисунка	63
Глава 2. Рабочие параметры AutoCAD	67
Общие сведения	67
Лимиты рисунка	68
Линейные единицы измерения	69
Угловые единицы измерения	71
База и направление отсчета углов.....	74
Точность представления данных	75
Команда - Units.....	76
Мастер подготовки рабочей среды.....	78
Рабочие параметры AutoCAD	82
Глава 3. Способы вычерчивания и привязка	100
Общие сведения о способах вычерчивания	100
Использование координат точек.....	101
Метод «направление-расстояние»	111
Общие сведения о привязке в AutoCAD.....	117
Дискретная привязка	118
Полярная привязка	121
Объектная привязка.....	123
Отслеживание и смещение	138
Глава 4. Пользовательская система координат	149
Общие сведения.....	149
Стили символов ПСК и МСК	150
Создание ПСК.....	152
Параметры команды UCS	156
Диалоговое окно UCS	173
Системные переменные ПСК	176
Глава 5. Управление экраным изображением	179
Общие сведения об управлении экраном	179
Регенерация изображения	180
Масштабирование изображения.....	181
Параметры масштабирования	185
Панорамирование изображения	190
Общий вид.....	193
Работа с видами	196
Назначение и типы видовых экранов.....	201
Видовые экраны в пространстве модели.....	203
Работа с конфигурациями видовых экранов	206
Просмотр объектов в трехмерном пространстве	211
Глава 6. Построение простых объектов	218
Точки	218
Лучи	223
Окружности.....	227
Дуги	233
Прямоугольники	244
Эллипсы.....	251
Эллиптические дуги	256
Многоугольники	261
Полосы.....	262
Кольца.....	264
Сплайны.....	266
Однострочный текст.....	269

Глава 7. Построение сложных объектов	277
Мультилинии	277
Полилинии	285
Размерные блоки	289
Области	315
Штриховка	320
Глава 8. Свойства объектов.....	329
Основные понятия.....	329
Слои.....	338
Копирование свойств объектов.....	346
Редактирование свойств объектов.....	347
Выделение объектов с заданными свойствами	349
Размерные стили	351
Глава 9. Блоки, внешние ссылки и многострочный текст.....	369
Блоки	369
Блоки с атрибутами.....	382
Редактирование блоков.....	388
Внешние ссылки.....	396
Редактирование вхождений блоков и ссылок.....	404
Многострочный текст	406
Дополнительные функции работы с текстом.....	416
Глава 10. Редактирование объектов	425
Выделение объектов и создание групп	425
Команды общего редактирования	435
Редактирование полилиний.....	463
Редактирование мультилиний	470
Редактирование сплайнов.....	476
Редактирование при помощи ручек.....	483
Редактирование размерных блоков	496