

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
-----------------------	---

Часть I. ЗНАКОМСТВО С КОМПЬЮТЕРОМ

<i>Глава 1.1. Основы работы с компьютером</i>	5
Состав компьютера	5
Логическое устройство компьютера	7
Дополнительные устройства	16
Техника безопасности.....	18
Представление информации в компьютере	19
Файлы и каталоги.....	20
<i>Глава 1.2. Знакомство с Windows XP</i>	22
Элементы экранного интерфейса Windows XP	22
Использование мыши	24
Начало и завершение работы с Windows	26
Графические изображения на экране Windows	28
<i>Глава 1.3. Работа с приложениями</i>	30
Запуск приложений	31
Завершение работы приложений	34
Действия Windows в случае сбоя приложения	35
Управление окнами приложений.....	37
Определение параметров в диалоговых окнах	41
Операции с документами в приложениях	44
Буфер обмена Windows.....	48
<i>Глава 1.4. Проводник Windows XP</i>	50
Просмотр файлов и папок	51
Настройка Проводника.....	52
Управление файлами и папками	54
Восстановление удаленных файлов.....	56
Поиск информации	57
<i>Глава 1.5. Стандартные программы</i>	59
Программа Калькулятор.....	59
Графический редактор Paint.....	63
Текстовый редактор WordPad.....	70

<i>Глава 1.6. Основы работы в сети Internet</i>	79
Internet и его возможности.....	79
Web-навигатор Internet Explorer	91
Электронная почта и Outlook Express	97
Поисковые серверы	103
Бесплатная электронная почта	112
Образовательные Web-сайты	120

Часть II. ИНФОРМАТИКА

<i>Глава 2.1 Алгоритмизация и программирование</i>	125
Программирование. Базовые понятия	125
Понятие алгоритма	131
Основные алгоритмические структуры	137
<i>Глава 2.2. Среда разработки Visual Basic 6.0</i>	155
Программирование в среде Windows.....	156
Возможности Visual Basic 6.0 (VB6)	158
Элементы среды разработки VB6	159
Элементы управления	166
<i>Глава 2.3. Проекты и приложения</i>	168
Состав проекта.....	168
Проводник проектов.....	170
Добавление файла в проект	170
Создание EXE-файла.....	171
Разработка приложений в VB6.....	171
<i>Глава 2.4. Основы программирования на VB6</i>	179
Работа с переменными	179
Типы данных	182
Объявление переменных и область видимости.....	185
Использование констант	187
Тип данных Variant	189
Простейшие конструкции и операторы	192
Конструкции управления	197
Разновидности циклов.....	200
Особенности работы с управляющими структурами	202
Работа с массивами	204
Пользовательские процедуры и функции.....	207
<i>Глава 2.5. Формы и простейшие элементы управления</i>	212
Формы.....	212
Управляющие кнопки.....	216
Работа с фокусом	217
Работа с текстом	218

Встроенные диалоговые окна	226
Глава 2.6. Отладка приложения	230
Реакция среды на синтаксические ошибки	230
Отладка при помощи контрольных точек	231
Наблюдение за значениями переменных	232
Пошаговое выполнение программы	234
Глава 2.7. Обработка событий мыши и клавиатуры	237
Работа с мышью	237
Использование клавиатуры	247
Глава 2.8. Работа с элементами выбора	250
Элемент CheckBox	250
Элемент Option Button	251
Элемент ComboBox	256
Элемент ListBox	258
Глава 2.9. Рисование в VB6	264
Графические элементы управления	264
Координатные свойства и методы	267
Графические свойства объектов	268
Цветовые константы	270
Работа с текстом	271
Графические методы	271
Рисование линий и прямоугольников	272
Рисование окружностей дуг и секторов	273
Отображение графиков функций	275

**Часть III. ПАКЕТ MATHCAD 11 ДЛЯ УЧИТЕЛЯ
МАТЕМАТИКИ И ФИЗИКИ**

Глава 3.1. Знакомство с MathCAD 11	289
Общие сведения	289
Инсталляция программы	291
Запуск программы	292
Справочная система	293
MathCAD Resources	296
Глава 3.2. Основы MathCAD 11	298
Окно интерфейса системы	298
Панель инструментов Standard (Стандартная)	300
Панель инструментов Formatting (Форматирование)	302
Панель инструментов Math	303
Простейшие приемы работы	304
Определение функций пользователя	310

Ввод встроенных функций и стандартов математических операторов	311
Глава 3.3. Решение некоторых математических и физических задач	312
Основные математические панели инструментов	312
Решение уравнений	331
Глава 3.4. Построение графиков	335
Построение двумерного графика	336
Форматирование двумерного графика	338
Построение трехмерных графиков	341
Форматирование трехмерных графиков	343
Построение полярных графиков	344
Форматирование полярных графиков	346
Трассировка графиков	347
Масштабирование графиков	349
Глава 3.5. Основные операторы и функции	350
Глава 3.6. MathCAD в Internet	359
MathCAD	359
Математика	361
Физика	362
Химия	362

**Часть IV. ПРИМЕНЕНИЕ САПР AUTOCAD 2004
НА УРОКАХ ЧЕРЧЕНИЯ**

Глава 4.1. Основы AutoCAD 2004	364
Назначение пакета	364
Требования к системе	365
Начало работы	365
Общие сведения об интерфейсе	367
Команды	370
Простые объекты AutoCAD	371
Сложные объекты AutoCAD	382
Свойства объектов	393
Слои	396
Системные переменные	399
Операции с рисунком	400
Рабочие параметры AutoCAD	401
Глава 4.2. Способы вычерчивания и привязка	404
Общие сведения о способах вычерчивания	404
Использование координат точек	405
Метод «направление-расстояние»	407

Общие сведения о привязке в AutoCAD	408
Режимы привязки	409
Отслеживание и смещение	414
Глава 4.3. Управление экраным изображением.....	416
Общие сведения об управлении экраном.....	416
Регенерация и масштабирование изображения	417
Панорамирование изображения.....	421
Работа с видами и видовыми экранами.....	422
Глава 4.4. Редактирование объектов.....	425
Выделение объектов и создание групп	425
Команды общего редактирования	428
Редактирование при помощи ручек.....	433

Часть V. ПРИМЕНЕНИЕ INTERNET В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ СРЕДНЕЙ ШКОЛЫ

<i>Глава 5.1. Астрономия</i>	<i>439</i>
<i>Глава 5.2. Биология</i>	<i>442</i>
<i>Глава 5.3. Военные сайты.....</i>	<i>445</i>
<i>Глава 5.4. География</i>	<i>449</i>
<i>Глава 5.5. Иностранный язык</i>	<i>456</i>
<i>Глава 5.6. История</i>	<i>459</i>
<i>Глава 5.7. Математика.....</i>	<i>464</i>
<i>Глава 5.8. Русский язык и литература.....</i>	<i>466</i>
<i>Глава 5.9. Спортивные ресурсы</i>	<i>468</i>
<i>Глава 5.10. Украинский язык и литература</i>	<i>473</i>
<i>Глава 5.11. Физика</i>	<i>474</i>
<i>Глава 5.12. Химия</i>	<i>478</i>

Часть VI. ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ И ЭЛЕКТРОННЫЕ БИБЛИОТЕКИ

<i>Глава 6.1. Основы теории ДО.....</i>	<i>481</i>
Преимущества ДО.....	481
Дидактическая система ДО	483
Принципы ДО.....	486
Глава 6.2. Технология, средства и формы ДО	488
Понятие и содержание технологии ДО	488
Средства ДО	492
Формы ДО	496
<i>Глава 6.3. Электронная библиотека в средней школе</i>	<i>499</i>