

ВВЕДЕНИЕ

В данной книге в доступной форме излагаются общие сведения по одной из наиболее популярных на сегодняшний день систем программирования C++Builder. Предлагаемый вниманию читателей материал не требует специальной подготовки и может успешно использоваться как пособие для пользователей, не знакомых с программированием вообще или имеющих лишь небольшой опыт программирования под MS-DOS. В книге рассматривается наиболее современная версия системы программирования – C++Builder 6, работающая под управлением современных 32-разрядных операционных систем семейства Windows.

В книге описываются инструментальные средства среды C++Builder 6, приводятся основы языка программирования C++, на базе которого построена данная среда; рассматриваются компоненты и принципы их создания; свойства, методы и события; основные способы организации приложений; работа с файлами и папками; создание приложений, использующих графику; обработка исключительных ситуаций.

Отдельная глава посвящена работе с базами данных. Здесь подробно описываются основные стандартные компоненты C++Builder 6, относящиеся к базам данных. В этой главе освещаются важнейшие аспекты навигации по таблицам баз данных, а также организации выбора данных с помощью структурированного языка запросов SQL. Внимание также уделено средствам доступа к локальным базам данных, анализу данных. Кроме того, обсуждаются вопросы создания отчетов с целью последующего вывода информации из базы данных на печать.

Эта книга рассчитана, главным образом, на начинающих программистов, которые с ее помощью смогут получить базовые знания в области разработки собственных программ. Однако и для опытных программистов данная книга может оказаться весьма ценным настольным пособием, так как в ней имеется большой объем полезной теоретической информации, а также приводится множество примеров практического использования богатых возможностей C++Builder 6 по созданию высококачественных программных продуктов.